# day11 Cookie和session

## JSP入门

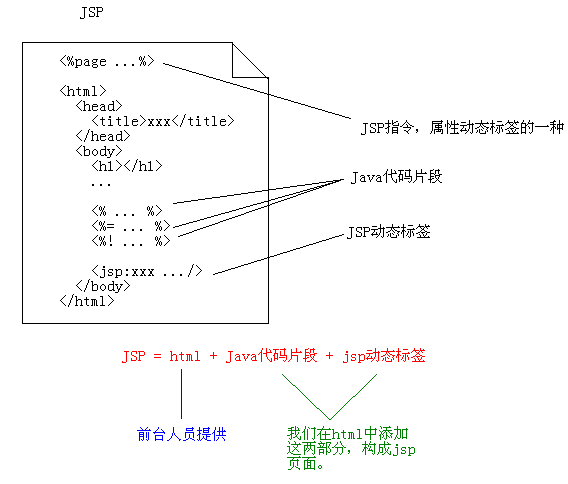
###### 1　JSP概述

1.1　什么是JSP

JSP（Java Server Pages）是JavaWeb服务器端的**动态资源**。它与html页面的作用是相同的，**显示数据和获取数据**。

1.2　JSP的组成

　　JSP = html + Java脚本（代码片段） + JSP动态标签



###### 2　JSP语法

2.1　JSP脚本

JSP脚本就是Java代码片段，它分为三种：

* <%...%>：Java语句；
* <%=…%>：Java表达式；
* <%!...%>：Java定义类成员；

|  |
| --- |
| <%@ page language=*"java"* import=*"java.util.\*"* pageEncoding=*"UTF-8"*%>  <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">  <html>  <head>  <title>JSP演示</title>  </head>    <body>  <h1>JSP演示</h1>  <%  // Java语句  String s1 = "hello jsp";  // 不会输出到客户端，而是在服务器端的控制台打印  System.out.println(s1);  %>  <!-- 输出到客户端浏览器上 -->  输出变量：<%=s1 %><br/>  输出int类型常量：<%=100 %><br/>  输出String类型常量：<%="你好" %><br/>  <br/>  使用表达式输出常量是很傻的一件事，因为可以直接使用html即可，下面是输出上面的常量：<br/>  100<br/>  你好  </body>  </html> |

2.2　内置对象out

out对象在JSP页面中无需创建就可以使用，它的作用是用来向客户端输出。

|  |
| --- |
| <body>  <h1>out.jsp</h1>  <%  //向客户端输出  out.print("你好！");  %>  </body> |

其中<%=…%>与out.print()功能是相同的！它们都是向客户端输出，例如：

<%=s1%>等同于<% out.print(s1); %>

<%=”hello”%>等同于<% out.print(“hello”); %>，也等同于直接在页面中写hello一样。

2.3　多个<%...%>可以通用

在一个JSP中多个<%...%>是相通的。例如：

|  |
| --- |
| <body>  <h1>out.jsp</h1>  <%  String s = "hello";  %>  <%  out.print(s);  %>  </body> |

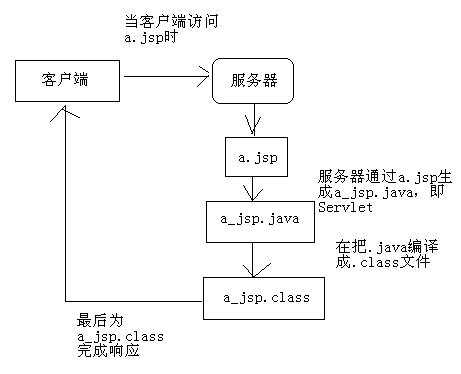
循环打印表格：

|  |
| --- |
| <body>  <h1>表格</h1>    <table border=*"1"* width=*"50%"*>  <tr>  <th>序号</th>  <th>用户名</th>  <th>密码</th>  </tr>  <%  **for**(**int** i = 0; i < 10; i++) {  %>  <tr>  <td><%=i+1 %></td>  <td>user<%=i %></td>  <td><%=100 + 1 %></td>  </tr>  <%  }  %>  </table>  </body> |

###### 3　JSP的原理

3.1　JSP是特殊的Servlet

　　JSP是一种特殊的Servlet，当JSP页面首次被访问时，容器（Tomcat）会先把JSP编译成Servlet，然后再去执行Servlet。所以JSP其实就是一个Servlet！



3.2　JSP真身存放目录

JSP生成的Servlet存放在${CATALANA}/work目录下，我经常开玩笑的说，它是JSP的“真身”。我们打开看看其中的内容，了解一下JSP的“真身”。

你会发现，在JSP中的静态信息（例如<html>等）在“真身”中都是使用out.write()完成打印！这些静态信息都是作为字符串输出给了客户端。

JSP的整篇内容都会放到名为\_jspService的方法中！你可能会说<@page>不在“真身”中，<%@page>我们明天再讲。

a\_jsp.java的\_jspService()方法：

|  |
| --- |
| public void \_jspService(final javax.servlet.http.HttpServletRequest request,  final javax.servlet.http.HttpServletResponse response)  throws java.io.IOException, javax.servlet.ServletException {  final javax.servlet.jsp.PageContext pageContext;  javax.servlet.http.HttpSession session = null;  final javax.servlet.ServletContext application;  final javax.servlet.ServletConfig config;  javax.servlet.jsp.JspWriter out = null;  final java.lang.Object page = this;  javax.servlet.jsp.JspWriter \_jspx\_out = null;  javax.servlet.jsp.PageContext \_jspx\_page\_context = null;  try {  response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");  pageContext = \_jspxFactory.getPageContext(this, request, response,  null, true, 8192, true);  \_jspx\_page\_context = pageContext;  application = pageContext.getServletContext();  config = pageContext.getServletConfig();  session = pageContext.getSession();  out = pageContext.getOut();  \_jspx\_out = out;  …  } |

###### 4　再论JSP脚本

JSP脚本一共三种形式：

* <%...%>：内容会直接放到“真身”中；
* <%=…%>：内容会放到out.print()中，作为out.print()的参数；
* <%!…%>：内容会放到\_jspService()方法之外，被类直接包含；

前面已经讲解了<%...%>和<%=…%>，但还没有讲解<%!...%>的作用！

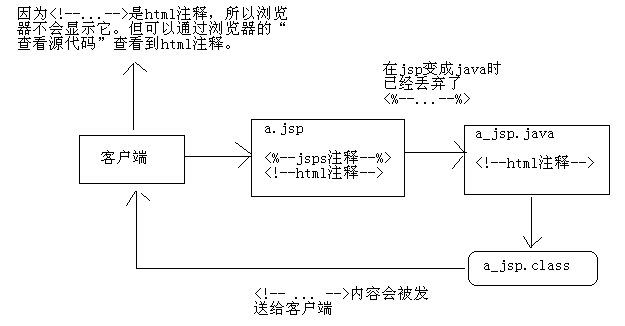
现在我们已经知道了，JSP其实就是一个类，一个Servlet类。<%!...%>的作用是在类中添加方法或成员的，所以<%!...%>中的内容不会出现在\_jspService()中。

|  |
| --- |
| <%!  **private** String name;  **public** String hello() {  **return** "hello JSP!";  }  %> |

###### 5　JSP注释

我们现在已经知道JSP是需要先编译成.java，再编译成.class的。其中<%-- ... --%>中的内容在JSP编译成.java时会被忽略的，即JSP注释。

也可以在JSP页面中使用html注释：<!-- … -->，但这个注释在JSP编译成的.java中是存在的，它不会被忽略，而且会被发送到客户端浏览器。但是在浏览器显示服务器发送过来的html时，因为<!-- … -->是html的注释，所以浏览器是不会显示它的。



## 会话跟踪技术

###### 1　什么是会话跟踪技术

我们需要先了解一下什么是会话！可以把会话理解为客户端与服务器之间的一次会晤，在一次会晤中可能会包含多次请求和响应。例如你给10086打个电话，你就是客户端，而10086服务人员就是服务器了。从双方接通电话那一刻起，会话就开始了，到某一方挂断电话表示会话结束。在通话过程中，你会向10086发出多个请求，那么这多个请求都在一个会话中。

在JavaWeb中，客户向某一服务器发出第一个请求开始，会话就开始了，直到客户关闭了浏览器会话结束。

在一个会话的多个请求中共享数据，这就是会话跟踪技术。例如在一个会话中的请求如下：

* 请求银行主页；
* 请求登录（请求参数是用户名和密码）；
* 请求转账（请求参数与转账相关的数据）；
* 请求信誉卡还款（请求参数与还款相关的数据）。

在这上会话中当前用户信息必须在这个会话中共享的，因为登录的是张三，那么在转账和还款时一定是相对张三的转账和还款！这就说明我们必须在一个会话过程中有共享数据的能力。

###### 2　会话路径技术使用Cookie或session完成

我们知道HTTP协议是无状态协议，也就是说每个请求都是独立的！无法记录前一次请求的状态。但HTTP协议中可以使用Cookie来完成会话跟踪！

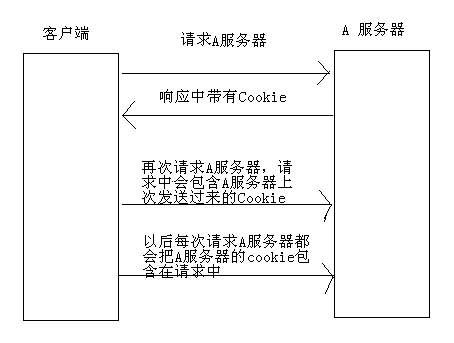
在JavaWeb中，使用session来完成会话跟踪，session底层依赖Cookie技术。

## Cookie

###### 1　Cookie概述

1.1　什么叫Cookie

Cookie翻译成中文是小甜点，小饼干的意思。在HTTP中它表示服务器送给客户端浏览器的小甜点。其实Cookie就是一个键和一个值构成的，随着服务器端的响应发送给客户端浏览器。然后客户端浏览器会把Cookie保存起来，当下一次再访问服务器时把Cookie再发送给服务器。



　　Cookie是由服务器创建，然后通过响应发送给客户端的一个键值对。客户端会保存Cookie，并会标注出Cookie的来源（哪个服务器的Cookie）。当客户端向服务器发出请求时会把所有这个服务器Cookie包含在请求中发送给服务器，这样服务器就可以识别客户端了！

1.2　Cookie规范

* Cookie大小上限为4KB；
* 一个服务器最多在客户端浏览器上保存20个Cookie；
* 一个浏览器最多保存300个Cookie；

上面的数据只是HTTP的Cookie规范，但在浏览器大战的今天，一些浏览器为了打败对手，为了展现自己的能力起见，可能对Cookie规范“扩展”了一些，例如每个Cookie的大小为8KB，最多可保存500个Cookie等！但也不会出现把你硬盘占满的可能！

注意，不同浏览器之间是不共享Cookie的。也就是说在你使用IE访问服务器时，服务器会把Cookie发给IE，然后由IE保存起来，当你在使用FireFox访问服务器时，不可能把IE保存的Cookie发送给服务器。

1.3　Cookie与HTTP头

Cookie是通过HTTP请求和响应头在客户端和服务器端传递的：

* Cookie：请求头，客户端发送给服务器端；
* 格式：Cookie: a=A; b=B; c=C。即多个Cookie用分号离开；
* Set-Cookie：响应头，服务器端发送给客户端；
* 一个Cookie对象一个Set-Cookie：

Set-Cookie: a=A

Set-Cookie: b=B

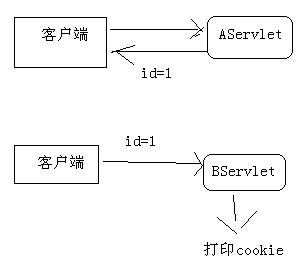
Set-Cookie: c=C

1.4　Cookie的覆盖

　　如果服务器端发送重复的Cookie那么会覆盖原有的Cookie，例如客户端的第一个请求服务器端发送的Cookie是：Set-Cookie: a=A；第二请求服务器端发送的是：Set-Cookie: a=AA，那么客户端只留下一个Cookie，即：a=AA。

1.5　Cookie第一例

我们这个案例是，客户端访问AServlet，AServlet在响应中添加Cookie，浏览器会自动保存Cookie。然后客户端访问BServlet，这时浏览器会自动在请求中带上Cookie，BServlet获取请求中的Cookie打印出来。



AServlet.java

|  |
| --- |
| **package** cn.itcast.servlet;  **import** java.io.IOException;  **import** java.util.UUID;  **import** javax.servlet.ServletException;  **import** javax.servlet.http.Cookie;  **import** javax.servlet.http.HttpServlet;  **import** javax.servlet.http.HttpServletRequest;  **import** javax.servlet.http.HttpServletResponse;  /\*\*  \* 给客户端发送Cookie  \* **@author** Administrator  \*  \*/  **public** **class** AServlet **extends** HttpServlet {  **public** **void** doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  **throws** ServletException, IOException {  response.setContentType("text/html;charset=utf-8");    String id = UUID.*randomUUID*().toString();//生成一个随机字符串  Cookie cookie = **new** Cookie("id", id);//创建Cookie对象，指定名字和值  response.addCookie(cookie);//在响应中添加Cookie对象  response.getWriter().print("已经给你发送了ID");  }  } |

BServlet.java

|  |
| --- |
| **package** cn.itcast.servlet;  **import** java.io.IOException;  **import** javax.servlet.ServletException;  **import** javax.servlet.http.Cookie;  **import** javax.servlet.http.HttpServlet;  **import** javax.servlet.http.HttpServletRequest;  **import** javax.servlet.http.HttpServletResponse;  /\*\*  \* 获取客户端请求中的Cookie  \* **@author** Administrator  \*  \*/  **public** **class** BServlet **extends** HttpServlet {  **public** **void** doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  **throws** ServletException, IOException {  response.setContentType("text/html;charset=utf-8");    Cookie[] cs = request.getCookies();//获取请求中的Cookie  **if**(cs != **null**) {//如果请求中存在Cookie  **for**(Cookie c : cs) {//遍历所有Cookie  **if**(c.getName().equals("id")) {//获取Cookie名字，如果Cookie名字是id  response.getWriter().print("您的ID是：" + c.getValue());//打印Cookie值  }  }  }  }  } |

###### 2　Cookie的生命

2.1　什么是Cookie的生命

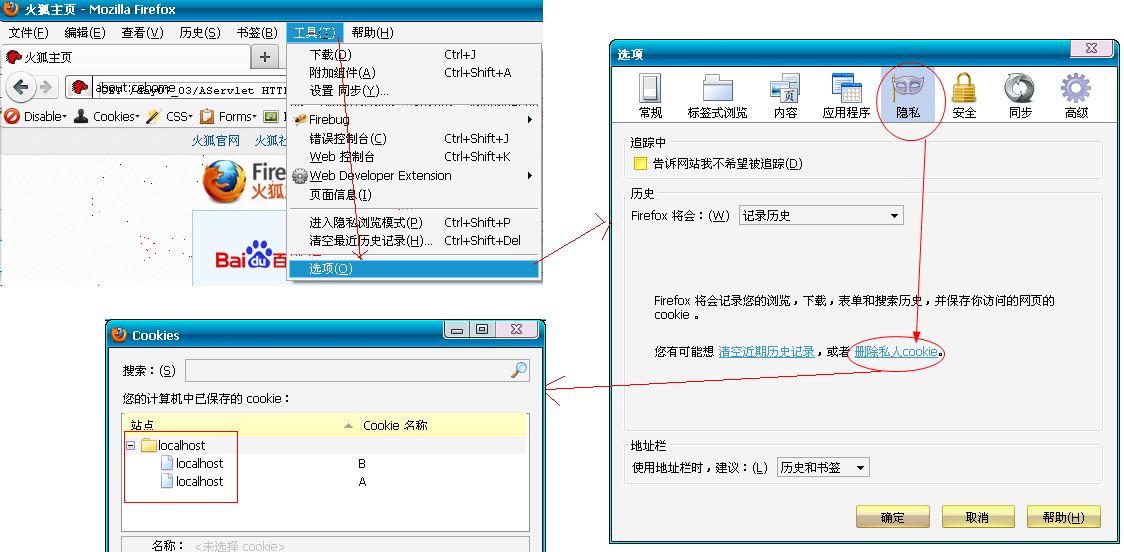
　　Cookie不只是有name和value，Cookie还是生命。所谓生命就是Cookie在客户端的有效时间，可以通过setMaxAge(int)来设置Cookie的有效时间。

* cookie.setMaxAge(-1)：cookie的maxAge属性的默认值就是-1，表示只在浏览器内存中存活。一旦关闭浏览器窗口，那么cookie就会消失。
* cookie.setMaxAge(60\*60)：表示cookie对象可存活1小时。当生命大于0时，浏览器会把Cookie保存到硬盘上，就算关闭浏览器，就算重启客户端电脑，cookie也会存活1小时；
* cookie.setMaxAge(0)：cookie生命等于0是一个特殊的值，它表示cookie被作废！也就是说，如果原来浏览器已经保存了这个Cookie，那么可以通过Cookie的setMaxAge(0)来删除这个Cookie。无论是在浏览器内存中，还是在客户端硬盘上都会删除这个Cookie。

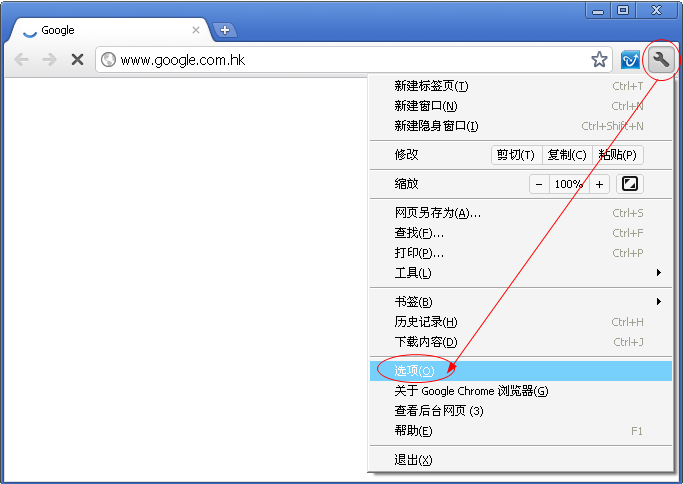
2.2　浏览器查看Cookie

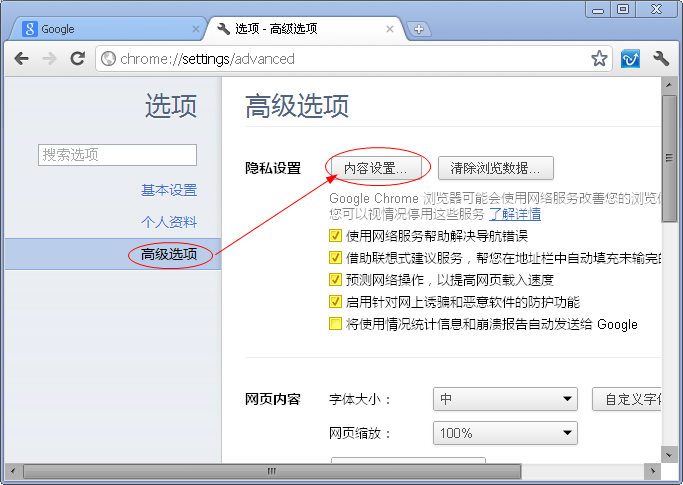
下面是浏览器查看Cookie的方式：

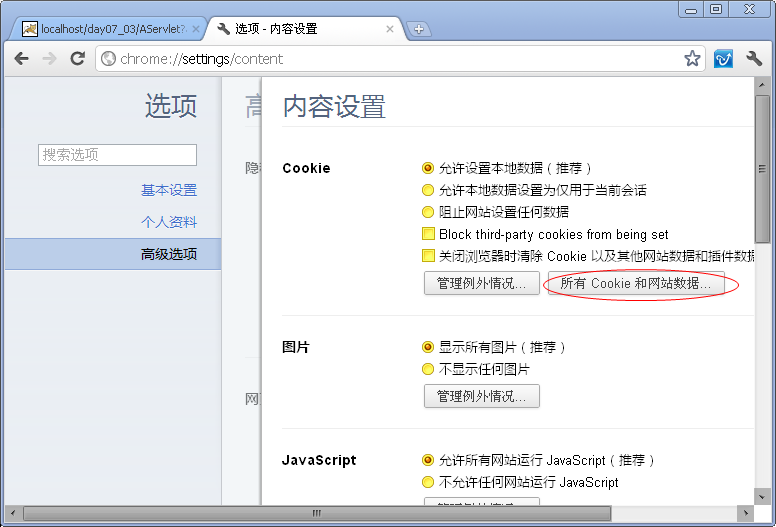
* IE查看Cookie文件的路径：C:\Documents and Settings\Administrator\Cookies；
* FireFox查看Cooke：



* Google查看Cookie：









2.3　案例：显示上次访问时间

* 创建Cookie，名为lasttime，值为当前时间，添加到response中；
* 在AServlet中获取请求中名为lasttime的Cookie；
* 如果不存在输出“您是第一次访问本站”，如果存在输出“您上一次访问本站的时间是xxx”；

AServlet.java

|  |
| --- |
| **public** **void** doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  **throws** ServletException, IOException {  response.setContentType("text/html;charset=utf-8");    Cookie cookie = **new** Cookie("lasttime", **new** Date().toString());  cookie.setMaxAge(60 \* 60);  response.addCookie(cookie);    Cookie[] cs = request.getCookies();  String s = "您是首次访问本站！";  **if**(cs != **null**) {  **for**(Cookie c : cs) {  **if**(c.getName().equals("lasttime")) {  s = "您上次的访问时间是：" + c.getValue();  }  }  }    response.getWriter().print(s);  } |

###### 3　Cookie的path

3.1　什么是Cookie的路径

现在有WEB应用A，向客户端发送了10个Cookie，这就说明客户端无论访问应用A的哪个Servlet都会把这10个Cookie包含在请求中！但是也许只有AServlet需要读取请求中的Cookie，而其他Servlet根本就不会获取请求中的Cookie。这说明客户端浏览器有时发送这些Cookie是多余的！

可以通过设置Cookie的path来指定浏览器，在访问什么样的路径时，包含什么样的Cookie。

3.2　Cookie路径与请求路径的关系

下面我们来看看Cookie路径的作用：

下面是客户端浏览器保存的3个Cookie的路径：

a:　/cookietest；

b:　/cookietest/servlet；

c:　/cookietest/jsp；

下面是浏览器请求的URL：

A:　http://localhost:8080/cookietest/AServlet；

B:　http://localhost:8080/cookietest/servlet/BServlet；

C:　http://localhost:8080/cookietest/servlet/CServlet；

* 请求A时，会在请求中包含a；
* 请求B时，会在请求中包含a、b；
* 请求C时，会在请求中包含a、c；

也就是说，请求路径如果包含了Cookie路径，那么会在请求中包含这个Cookie，否则不会请求中不会包含这个Cookie。

* A请求的URL包含了“/cookietest”，所以会在请求中包含路径为“/cookietest”的Cookie；
* B请求的URL包含了“/cookietest”，以及“/cookietest/servlet”，所以请求中包含路径为“/cookietest”和“/cookietest/servlet”两个Cookie；
* B请求的URL包含了“/cookietest”，以及“/cookietest/jsp”，所以请求中包含路径为“/cookietest”和“/cookietest/jsp”两个Cookie；

3.3　设置Cookie的路径

设置Cookie的路径需要使用setPath()方法，例如：

cookie.setPath(“/cookietest/servlet”);

如果没有设置Cookie的路径，那么Cookie路径的默认值当前访问资源所在路径，例如：

* 访问http://localhost:8080/cookietest/AServlet时添加的Cookie默认路径为/cookietest；
* 访问http://localhost:8080/cookietest/servlet/BServlet时添加的Cookie默认路径为/cookietest/servlet；
* 访问http://localhost:8080/cookietest/jsp/BServlet时添加的Cookie默认路径为/cookietest/jsp；

###### 4　Cookie的domain

**Cookie的domain属性可以让网站中二级域共享Cookie，次要！**

百度你是了解的对吧！

http://www.baidu.com

http://zhidao.baidu.com

http://news.baidu.com

http://tieba.baidu.com

现在我希望在这些主机之间共享Cookie（例如在www.baidu.com中响应的cookie，可以在news.baidu.com请求中包含）。很明显，现在不是路径的问题了，而是主机的问题，即域名的问题。处理这一问题其实很简单，只需要下面两步：

* 设置Cookie的path为“/”：c.setPath(“/”)；
* 设置Cookie的domain为“.baidu.com”：c.setDomain(“.baidu.com”)。

当domain为“.baidu.com”时，无论前缀是什么，都会共享Cookie的。但是现在我们需要设置两个虚拟主机：www.baidu.com和news.baidu.com。

第一步：设置windows的DNS路径解析

找到C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts文件，添加如下内容

|  |
| --- |
| 127.0.0.1 localhost  127.0.0.1 www.baidu.com  127.0.0.1 news.baidu.com |

第二步：设置Tomcat虚拟主机

找到server.xml文件，添加<Host>元素，内容如下：

|  |
| --- |
| <Host name="www.baidu.com" appBase="F:\webapps\www"  unpackWARs="true" autoDeploy="true"  xmlValidation="false" xmlNamespaceAware="false"/>  <Host name="news.baidu.com" appBase="F:\webapps\news"  unpackWARs="true" autoDeploy="true"  xmlValidation="false" xmlNamespaceAware="false"/> |

第三步：创建A项目，创建AServlet，设置Cookie。

|  |
| --- |
| Cookie c = **new** Cookie("id", "baidu");  c.setPath("/");  c.setDomain(".baidu.com");  c.setMaxAge(60\*60);  response.addCookie(c);  response.getWriter().print("OK"); |

把A项目的WebRoot目录复制到F:\webapps\www目录下，并把WebRoot目录的名字修改为ROOT。

第四步：创建B项目，创建BServlet，获取Cookie，并打印出来。

|  |
| --- |
| Cookie[] cs = request.getCookies();  **if**(cs != **null**) {  **for**(Cookie c : cs) {  String s = c.getName() + ": " + c.getValue() + "<br/>";  response.getWriter().print(s);  }  } |

把B项目的WebRoot目录复制到F:\webapps\news目录下，并把WebRoot目录的名字修改为ROOT。

第五步：访问www.baidu.com\AServlet，然后再访问news.baidu.com\BServlet。

###### 5　Cookie中保存中文

Cookie的name和value都不能使用中文，如果希望在Cookie中使用中文，那么需要先对中文进行URL编码，然后把编码后的字符串放到Cookie中。

　向客户端响应中添加Cookie

|  |
| --- |
| String name = URLEncoder.*encode*("姓名", "UTF-8");  String value = URLEncoder.*encode*("张三", "UTF-8");  Cookie c = **new** Cookie(name, value);  c.setMaxAge(3600);  response.addCookie(c); |

从客户端请求中获取Cookie

|  |
| --- |
| response.setContentType("text/html;charset=utf-8");  Cookie[] cs = request.getCookies();  **if**(cs != **null**) {  **for**(Cookie c : cs) {  String name = URLDecoder.*decode*(c.getName(), "UTF-8");  String value = URLDecoder.*decode*(c.getValue(), "UTF-8");  String s = name + ": " + value + "<br/>";  response.getWriter().print(s);  }  } |

###### 6　显示曾经浏览过的商品

index.jsp

|  |
| --- |
| <body>  <h1>商品列表</h1>  <a href=*"/day06\_3/GoodServlet?name=ThinkPad"*>ThinkPad</a><br/>  <a href=*"/day06\_3/GoodServlet?name=Lenovo"*>Lenovo</a><br/>  <a href=*"/day06\_3/GoodServlet?name=Apple"*>Apple</a><br/>  <a href=*"/day06\_3/GoodServlet?name=HP"*>HP</a><br/>  <a href=*"/day06\_3/GoodServlet?name=SONY"*>SONY</a><br/>  <a href=*"/day06\_3/GoodServlet?name=ACER"*>ACER</a><br/>  <a href=*"/day06\_3/GoodServlet?name=DELL"*>DELL</a><br/>    <hr/>  您浏览过的商品：  <%  Cookie[] cs = request.getCookies();  **if**(cs != **null**) {  **for**(Cookie c : cs) {  **if**(c.getName().equals("goods")) {  out.print(c.getValue());  }  }  }  %>  </body> |

GoodServlet

|  |
| --- |
| **public** **class** GoodServlet **extends** HttpServlet {  **public** **void** doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  **throws** ServletException, IOException {  String goodName = request.getParameter("name");  String goods = CookieUtils.*getCookValue*(request, "goods");    **if**(goods != **null**) {  String[] arr = goods.split(", ");  Set<String> goodSet = **new** LinkedHashSet(Arrays.*asList*(arr));  goodSet.add(goodName);  goods = goodSet.toString();  goods = goods.substring(1, goods.length() - 1);  } **else** {  goods = goodName;  }  Cookie cookie = **new** Cookie("goods", goods);  cookie.setMaxAge(1 \* 60 \* 60 \* 24);  response.addCookie(cookie);    response.sendRedirect("/day06\_3/index.jsp");  }  } |

CookieUtils

|  |
| --- |
| **public** **class** CookieUtils {  **public** **static** String getCookValue(HttpServletRequest request, String name) {  Cookie[] cs = request.getCookies();  **if**(cs == **null**) {  **return** **null**;  }  **for**(Cookie c : cs) {  **if**(c.getName().equals(name)) {  **return** c.getValue();  }  }  **return** **null**;  }  } |

## HttpSession

###### HttpSession概述

1.1　什么是HttpSesssion

javax.servlet.http.HttpSession接口表示一个会话，我们可以把一个会话内需要共享的数据保存到HttSession对象中！

1.2　获取HttpSession对象

* HttpSession request.getSesssion()：如果当前会话已经有了session对象那么直接返回，如果当前会话还不存在会话，那么创建session并返回；
* HttpSession request.getSession(boolean)：当参数为true时，与requeset.getSession()相同。如果参数为false，那么如果当前会话中存在session则返回，不存在返回null；

1.3　HttpSession是域对象

我们已经学习过HttpServletRequest、ServletContext，它们都是域对象，现在我们又学习了一个HttpSession，它也是域对象。它们三个是Servlet中可以使用的域对象，而JSP中可以多使用一个域对象，明天我们再讲解JSP的第四个域对象。

* HttpServletRequest：一个请求创建一个request对象，所以在同一个请求中可以共享request，例如一个请求从AServlet转发到BServlet，那么AServlet和BServlet可以共享request域中的数据；
* ServletContext：一个应用只创建一个ServletContext对象，所以在ServletContext中的数据可以在整个应用中共享，只要不启动服务器，那么ServletContext中的数据就可以共享；
* HttpSession：一个会话创建一个HttpSession对象，同一会话中的多个请求中可以共享session中的数据；

下载是session的域方法：

* void setAttribute(String name, Object value)：用来存储一个对象，也可以称之为存储一个域属性，例如：session.setAttribute(“xxx”, “XXX”)，在session中保存了一个域属性，域属性名称为xxx，域属性的值为XXX。请注意，如果多次调用该方法，并且使用相同的name，那么会覆盖上一次的值，这一特性与Map相同；
* Object getAttribute(String name)：用来获取session中的数据，当前在获取之前需要先去存储才行，例如：String value = (String) session.getAttribute(“xxx”);，获取名为xxx的域属性；
* void removeAttribute(String name)：用来移除HttpSession中的域属性，如果参数name指定的域属性不存在，那么本方法什么都不做；
* Enumeration getAttributeNames()：获取所有域属性的名称；

###### 2　登录案例

需要的页面：

* login.jsp：登录页面，提供登录表单；
* index1.jsp：主页，显示当前用户名称，如果没有登录，显示您还没登录；
* index2.jsp：主页，显示当前用户名称，如果没有登录，显示您还没登录；

Servlet：

* LoginServlet：在login.jsp页面提交表单时，请求本Servlet。在本Servlet中获取用户名、密码进行校验，如果用户名、密码错误，显示“用户名或密码错误”，如果正确保存用户名session中，然后重定向到index1.jsp；

　　当用户没有登录时访问index1.jsp或index2.jsp，显示“您还没有登录”。如果用户在login.jsp登录成功后到达index1.jsp页面会显示当前用户名，而且不用再次登录去访问index2.jsp也会显示用户名。因为多次请求在一个会话范围，index1.jsp和index2.jsp都会到session中获取用户名，session对象在一个会话中是相同的，所以都可以获取到用户名！

login.jsp

|  |
| --- |
| <%@ page language=*"java"* import=*"java.util.\*"* pageEncoding=*"UTF-8"*%>  <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">  <html>  <head>  <title>login.jsp</title>  </head>    <body>  <h1>login.jsp</h1>  <hr/>  <form action=*"/day06\_4/LoginServlet"* method=*"post"*>  用户名：<input type=*"text"* name=*"username"* /><br/>  <input type=*"submit"* value=*"Submit"*/>  </form>  </body>  </html> |

index1.jsp

|  |
| --- |
| <%@ page language=*"java"* import=*"java.util.\*"* pageEncoding=*"UTF-8"*%>  <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">  <html>  <head>  <title>index1.jsp</title>  </head>    <body>  <h1>index1.jsp</h1>  <%  String username = (String)session.getAttribute("username");  **if**(username == **null**) {  out.print("您还没有登录！");  } **else** {  out.print("用户名：" + username);  }  %>  <hr/>  <a href=*"/day06\_4/index2.jsp"*>index2</a>  </body>  </html> |

index2.jsp

|  |
| --- |
| <%@ page language=*"java"* import=*"java.util.\*"* pageEncoding=*"UTF-8"*%>  <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">  <html>  <head>  <title>index2.jsp</title>  </head>    <body>  <h1>index2.jsp</h1>  <%  String username = (String)session.getAttribute("username");  **if**(username == **null**) {  out.print("您还没有登录！");  } **else** {  out.print("用户名：" + username);  }  %>  <hr/>  <a href=*"/day06\_4/index1.jsp"*>index1</a>  </body>  </html> |

LoginServlet

|  |
| --- |
| **public** **class** LoginServlet **extends** HttpServlet {  **public** **void** doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  **throws** ServletException, IOException {  request.setCharacterEncoding("utf-8");  response.setContentType("text/html;charset=utf-8");    String username = request.getParameter("username");    **if**(username.equalsIgnoreCase("itcast")) {  response.getWriter().print("用户名或密码错误！");  } **else** {  HttpSession session = request.getSession();  session.setAttribute("username", username);  response.sendRedirect("/day06\_4/index1.jsp");  }  }  } |

###### 3　session的实现原理

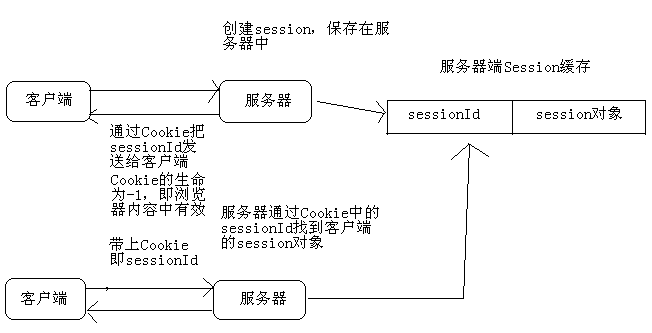
session底层是依赖Cookie的！我们来理解一下session的原理吧！

当我首次去银行时，因为还没有账号，所以需要开一个账号，我获得的是银行卡，而银行这边的数据库中留下了我的账号，我的钱是保存在银行的账号中，而我带走的是我的卡号。

当我再次去银行时，只需要带上我的卡，而无需再次开一个账号了。只要带上我的卡，那么我在银行操作的一定是我的账号！

当首次使用session时，服务器端要创建session，session是保存在服务器端，而给客户端的session的id（一个cookie中保存了sessionId）。客户端带走的是sessionId，而数据是保存在session中。

当客户端再次访问服务器时，在请求中会带上sessionId，而服务器会通过sessionId找到对应的session，而无需再创建新的session。



###### 4　session与浏览器

session保存在服务器，而sessionId通过Cookie发送给客户端，但这个Cookie的生命不-1，即只在浏览器内存中存在，也就是说如果用户关闭了浏览器，那么这个Cookie就丢失了。

当用户再次打开浏览器访问服务器时，就不会有sessionId发送给服务器，那么服务器会认为你没有session，所以服务器会创建一个session，并在响应中把sessionId中到Cookie中发送给客户端。

你可能会说，那原来的session对象会怎样？当一个session长时间没人使用的话，服务器会把session删除了！这个时长在Tomcat中配置是30分钟，可以在${CATALANA}/conf/web.xml找到这个配置，当然你也可以在自己的web.xml中覆盖这个配置！

web.xml

|  |
| --- |
| <session-config>  <session-timeout>30</session-timeout>  </session-config> |

session失效时间也说明一个问题！如果你打开网站的一个页面开始长时间不动，超出了30分钟后，再去点击链接或提交表单时你会发现，你的session已经丢失了！

###### 5　session其他常用API

* String getId()：获取sessionId；
* int getMaxInactiveInterval()：获取session可以的最大不活动时间（秒），默认为30分钟。当session在30分钟内没有使用，那么Tomcat会在session池中移除这个session；
* void setMaxInactiveInterval(int interval)：设置session允许的最大不活动时间（秒），如果设置为1秒，那么只要session在1秒内不被使用，那么session就会被移除；
* long getCreationTime()：返回session的创建时间，返回值为当前时间的毫秒值；
* long getLastAccessedTime()：返回session的最后活动时间，返回值为当前时间的毫秒值；
* void invalidate()：让session失效！调用这个方法会被session失效，当session失效后，客户端再次请求，服务器会给客户端创建一个新的session，并在响应中给客户端新session的sessionId；
* boolean isNew()：查看session是否为新。当客户端第一次请求时，服务器为客户端创建session，但这时服务器还没有响应客户端，也就是还没有把sessionId响应给客户端时，这时session的状态为新。

###### 6　URL重写

我们知道session依赖Cookie，那么session为什么依赖Cookie呢？因为服务器需要在每次请求中获取sessionId，然后找到客户端的session对象。那么如果客户端浏览器关闭了Cookie呢？那么session是不是就会不存在了呢？

其实还有一种方法让服务器收到的每个请求中都带有sessioinId，那就是URL重写！在每个页面中的每个链接和表单中都添加名为jSessionId的参数，值为当前sessionid。当用户点击链接或提交表单时也服务器可以通过获取jSessionId这个参数来得到客户端的sessionId，找到sessoin对象。

index.jsp

|  |
| --- |
| <body>  <h1>URL重写</h1>  <a href=*'/day06\_5/index.jsp;jsessionid=*<%=session.getId() %>*'* >主页</a>  <form action=*'/day06\_5/index.jsp;jsessionid=*<%=session.getId() %>*'* method=*"post"*>  <input type=*"submit"* value=*"提交"*/>  </form>  </body> |

也可以使用response.encodeURL()对每个请求的URL处理，这个方法会自动追加jsessionid参数，与上面我们手动添加是一样的效果。

|  |
| --- |
| <a href=*'*<%=response.encodeURL("/day06\_5/index.jsp") %>*'* >主页</a>  <form action=*'*<%=response.encodeURL("/day06\_5/index.jsp") %>*'* method=*"post"*>  <input type=*"submit"* value=*"提交"*/>  </form> |

　　使用response.encodeURL()更加“智能”，它会判断客户端浏览器是否禁用了Cookie，如果禁用了，那么这个方法在URL后面追加jsessionid，否则不会追加。

## 案例：一次性图片验证码

###### 1　验证码有啥用

在我们注册时，如果没有验证码的话，我们可以使用URLConnection来写一段代码发出注册请求。甚至可以使用while(true)来注册！那么服务器就废了！

验证码可以去识别发出请求的是人还是程序！当然，如果聪明的程序可以去分析验证码图片！但分析图片也不是一件容易的事，因为一般验证码图片都会带有干扰线，人都看不清，那么程序一定分析不出来。

###### 2　VerifyCode类

现在我们已经有了cn.itcast.utils.VerifyCode类，这个类可以生成验证码图片！下面来看一个小例子。

|  |
| --- |
| **public** **void** fun1() **throws** IOException {  // 创建验证码类  VerifyCode vc = **new** VerifyCode();  // 获取随机图片  BufferedImage image = vc.getImage();  // 获取刚刚生成的随机图片上的文本  String text = vc.getText();  System.*out*.println(text);  // 保存图片  FileOutputStream out = **new** FileOutputStream("F:/xxx.jpg");  VerifyCode.*output*(image, out);  } |

###### 3　在页面中显示动态图片

我们需要写一个VerifyCodeServlet，在这个Servlet中我们生成动态图片，然后它图片写入到response.getOutputStream()流中！然后让页面的<img>元素指定这个VerifyCodServlet即可。

VerifyCodeServlet

|  |
| --- |
| **public** **class** VerifyCodeServlet **extends** HttpServlet {  **public** **void** doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  **throws** ServletException, IOException {  VerifyCode vc = **new** VerifyCode();  BufferedImage image = vc.getImage();  String text = vc.getText();  System.*out*.println("text:" + text);  VerifyCode.*output*(image, response.getOutputStream());  }  } |

index.jsp

|  |
| --- |
| <script type=*"text/javascript"*>  **function** \_change() {  **var** imgEle = document.getElementById("vCode");  imgEle.src = "/day06\_6/VerifyCodeServlet?" + **new** Date().getTime();  }  </script>  ...  <body>  <h1>验证码</h1>  <img id=*"vCode"* src=*"/day06\_6/VerifyCodeServlet"*/>  <a href=*"javascript:\_change()"*>看不清，换一张</a>  </body> |

###### 4　在注册页面中使用验证码

|  |
| --- |
| <form action=*"/day06\_6/RegistServlet"* method=*"post"*>  用户名：<input type=*"text"* name=*"username"*/><br/>  验证码：<input type=*"text"* name=*"code"* size=*"3"*/>  <img id=*"vCode"* src=*"/day06\_6/VerifyCodeServlet"*/>  <a href=*"javascript:\_change()"*>看不清，换一张</a>  <br/>  <input type=*"submit"* value=*"Submit"*/>  </form> |

###### 5　RegistServlet

修改VerifyCodeServlet

|  |
| --- |
| **public** **class** VerifyCodeServlet **extends** HttpServlet {  **public** **void** doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  **throws** ServletException, IOException {  VerifyCode vc = **new** VerifyCode();  BufferedImage image = vc.getImage();  request.getSession().setAttribute("vCode", vc.getText());  VerifyCode.*output*(image, response.getOutputStream());  }  } |

RegistServlet

|  |
| --- |
| **public** **class** RegistServlet **extends** HttpServlet {  **public** **void** doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  **throws** ServletException, IOException {  request.setCharacterEncoding("utf-8");  response.setContentType("text/html;charset=utf-8");    String username = request.getParameter("username");  String vCode = request.getParameter("code");    String sessionVerifyCode = (String)request.getSession().getAttribute("vCode");    **if**(vCode.equalsIgnoreCase(sessionVerifyCode)) {  response.getWriter().print(username + ", 恭喜！注册成功！");  } **else** {  response.getWriter().print("验证码错误！");  }  }  } |

###### 6　总结验证码案例

* VerifyCodeServlet：
* 生成验证码：VerifyCode vc = new VerifyCode(); BufferedImage image = vc.getImage()；
* 在session中保存验证码文本：request.getSession.getAttribute(“vCode”, vc.getText())；
* 把验证码输出到页面：VerifyCode.output(image, response.getOutputStream)；
* regist.jsp：
* 表单中包含username和code字段；
* 在表单中给出<img>指向VerifyCodeServlet，用来在页面中显示验证码图片；
* 提供“看不清，换一张”链接，指向\_change()函数；
* 提交到RegistServlet；
* RegistServlet：
* 获取表单中的username和code；
* 获取session中的vCode；
* 比较code和vCode是否相同；
* 相同说明用户输入的验证码正确，否则输入验证码错误。